

## Dünger und Kalk Lagerhalle befüllbar Readme

**P**olycount: 4754 Polys incl. der Planen

**M**odell: Steffen30muc

**T**extur: Steffen30muc

**I**ngame: Steffen30muc

**Z**usätzlich benötigte Mods:

**M**ap Door Trigger zum öffnen der beiden Tore.

**A**ußerdem braucht Ihr zum verladen des fertilizers und des kalk eine passende Schaufel die das jeweilige Ladegut aufnehmen kann.

**I**hr könnt mit dieser Version den fertilizer und kalk in der Halle abkippen und mit einer Schaufel wieder entnehmen.

**D**as Lager ist mit dem GIANTS – Editor in Eure Map einzufügen!

**E**s wird KEINE kaufbare Version geben. Danke für das Verständnis.

**B**ei einem Map – Release ist keine Genehmigung erforderlich, Ihr dürft somit das Lager auf jeder Map einfügen, nur seid so nett und nennt in der Readme den Modder.

### Rechte:

Das Mod ( Paket ) darf auch auf anderen Seiten zum Download angeboten werden, aber nur unter Verwendung des Original Download – Links!

Das Mod ( Paket ) darf ohne Zustimmung des Modders zu finden bei <http://www.vertexdesign.de> nicht verändert und nicht neu hochgeladen werden!

### Rules:

The Mod ( package ) can be release on other Websites, but please only using the original Download – Links!

It's not allowed to edit this Mod ( package ) and no reupload without the permission of the Modder. You can find the Modder at <http://www.vertexdesign.de> !

Hilfe und Support bekommt Ihr auf <http://www.vertexdesign.de>

*Viel Spaß damit*



*Greetings*

*Steffen30muc*

